

# INTELIGÊNCIA

REF: 2825

## CONTÉM:

1 Tabuleiro

6 Peões plásticos

270 Cartas

## PREPARANDO O JOGO

Embaralhe as cartas e forme um monte com elas, mantendo a face com a pergunta sempre para baixo. Posicione o tabuleiro e o monte de cartas de forma que todos os jogadores os alcancem facilmente.

Tire na sorte quem começará jogando. O primeiro deve escolher a cor do seu peão e assim também deve proceder os outros jogadores. O segundo a jogar será o da sua esquerda e assim por diante.

Quando todos os jogadores já tiverem escolhido sua cor de peão, deverão posicioná-los na casa com a palavra "início".

## JOGANDO

O jogador que estiver à esquerda do jogador da vez deve pegar uma carta e ler a pergunta em voz alta juntamente com suas quatro alternativas. Somente o jogador da vez pode responder, tendo apenas uma chance para acertar. A resposta correta está escrita em negrito. Se o jogador acertar, anda uma casa e, se errar, permanece no mesmo lugar.

## FIM

Vence o jogo quem chegar primeiro à casa com a palavra "fim".

BOM DIVERTIMENTO.

