

Jogo: Aventuras de uma Princesa
Ref:2865 - Idade: 7 anos
De 02 a 04 participantes.

REGRAS DO JOGO:

Antes de iniciar o jogo, destaque cuidadosamente todas as Princesas da cartela. Depois, coloque-as nos suportes plásticos.

Como jogar: Disputa-se no dado quem começará jogando e a ordem dos jogadores seguintes, começa aquele que tirar a maior pontuação. Seguindo a ordem, cada jogador deve escolher uma cor de princesa para jogar.

Embaralhe as cartas e forme um monte sobre a mesa, mantendo as faces voltadas para baixo.

As princesas escolhidas devem ser posicionadas na casa INÍCIO. Na sua vez, lance o dado e ande o número de casas indicado, leia o que está escrito e siga a indicação a cada rodada.

Quando o jogador na sua vez, cair em alguma casa com a coroa da Princesa, deve-se pegar uma carta, a carta deve ser lida em voz alta para que todos os participantes ouçam, e em seguida complete a ação indicada.

Quando a instrução na casa ou na carta mandar avançar ou voltar, deve-se colocar a sua princesa na casa indicada, e desconsiderar o que estiver contido nela e aguardar até sua próxima jogada.

Vence a partida aquele que chegar primeiro a casa PARABÉNS! (Castelo do Príncipe).