

Chão é Lava

Montagem:

Antes de jogar, nomear quem será o responsável por girar a roleta. Esse jogador também será responsável por sortear os cartões de desafio. Ele será responsável até algum jogador cair na lava. O primeiro jogador a cair na lava fica responsável por girar a roleta e sortear os cartões de desafio.

Posicionar 25 cartões coloridos no chão, essas serão suas pedras e espaço seguro.

JOGANDO!

Assim que todo mundo estiver pronto, o responsável por girar a roleta grita "O CHÃO É LAVA!", e todos os jogadores precisam ir rapidamente até a pedra mais próxima, independente da cor.

Então, o responsável pela roleta gira mais uma vez e todos precisam se mover para a cor da pedra indicada.

Entretanto, o último jogador a pisar na pedra correta vai remover

a última pedra em que ele estava pisando. Por exemplo, se o Bruno estiver na pedra verde e o responsável pela roleta escolhe a cor azul, todos os jogadores devem pisar na cor azul. Como o Bruno foi o último a pisar na pedra azul, ele remove a pedra verde. Esse processo se repete a cada jogada.

Observação: Se o responsável pela roleta escolher uma cor que não tem mais no chão, ele precisa girar de novo até escolher uma que tenha.

CAINDO NA LAVA!

Com tanto que o jogador pule para pedra escolhido sem cair na lava, ele/ela estará a salvo. Porém se um jogador pisar fora da pedra ou qualquer parte dele tocar no chão, ele/ela estará fora. Assim que o jogador estiver fora do jogo ele pode ficar responsável por girar a roleta e ler as cartas de desafio.

CARTAS DE DESAFIOS

Se um jogador pisar em uma pedra com o ponto de interrogação "?", ele/ela deverá fazer exatamente o que a carta está pedindo, sem cair na lava.

VENCEDOR!

Ganha quando restar apenas um jogador em cima da pedra, sem cair na lava. Parabéns, você conseguiu se manter a salvo sem cair na lava, e você é o vencedor do CHÃO É LAVA.

