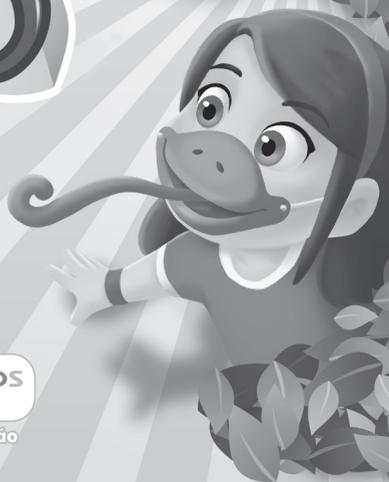


Camaleão Linguão



 **MULTIKIDS**
tecnologia e diversão

REGRAS DO JOGO

Seja rápido para lamber! Batalhe com os seus amigos para lamber quantos insetos você puder! Você tem a língua mais rápida?

CONTEÚDO

- 2 x Mascaras de Camaleão
- 2 x Acessórios de Boca
- 2 x Línguas de Camaleão
- 10 x Cartas Alvo
- 10 x Cartas de Jogo
- 1 x Manual de Instrução

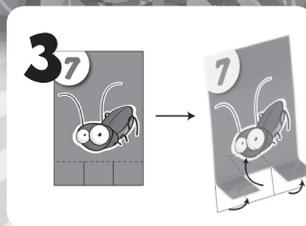
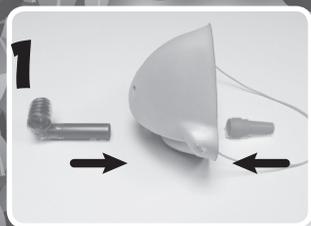


OBJETIVO

Assopre a língua do Camaleão e derrube o maior número de alvos possíveis. Pegue todas que você derrubou!

MONTAGEM

Insira a língua do camaleão pela boca da máscara e encaixe o acessório da boca pela parte de dentro (1). Vista a máscara (2). Depois disso, insira as cartas alvos no suporte (3). Após isso, misture aleatoriamente as cartas alvos e alinhe os mesmos em uma linha reta no meio da mesa (4). Os jogadores devem sentar em lados opostos para começar a batalha (5). Coloque toda a pilha das cartas na mesa com o logo “Camaleão Linguão” Virado para cima.



JOGANDO!

O jogador mais novo deve escolher se ficará com o lado verde ou vermelho das cartas alvos. Os jogadores devem sentar em lados opostos um do outro. Vire as cartas de jogo para revelar o inseto e número do alvo. Assim que você souber o número/inseto assopre pela boca, dessa forma a língua irá atingir carta alvo correspondente ao número. Se a carta alvo cair com a sua cor escolhida virada para cima, você ganhou essa rodada. Pegue a carta. (OBSERVAÇÃO: Você deve atingir o alvo correspondente com o número da carta que você virou. Se o jogador derrubar a carta alvo errada, seu oponente fica com a carta e ganha essa rodada). Continue até que a pilha das cartas de jogo acabe!

COMO VENCER

Some os números que estão nas suas cartas. O que tiver pontuação mais alta ganha!

DICAS

Para se certificar que você será o primeiro a derrubar o alvo, se posicione no centro da fileira das cartas alvos. Dessa forma, fica mais fácil para você atingir o alvo mais rápido.

MUDE A FORMA DE JOGAR

#1 Ao invés de somar os números que estão nas cartas que você pegou, o ganhador será aquele que pegou o maior número de cartas.

#2 Coloque aleatoriamente todas as cartas alvos em cima da. Sente em modo de batalha com seu oponente. Pegue as cartas da pilha e vire os de rodada em rodada e seja o mais rápido a derrubar os alvos. Vence aquele que derrubar as cartas alvo primeiro.