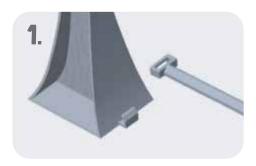


- 6 Aranhas Brancas (Pequena)
- 2 Aranhas Pretas (Grande)
- 2 Aranhas Brancas (Grande)
- 1 Teia
- 2 Suportes de Teia - 1 Ponte

- 1 Temporizador de Areia - 6 Aranhas Pretas (Pequena)

MONTAGEM



1. Conecte a ponte entre os dois suportes de Teia



2. Coloque a teia nos ganchos de cada suporte de teia.





COMO JOGAR



Pressione a parte de trás da aranha e solte rapidamente para que ele salte. Mire e tente fazer com que a aranha grude na teia.

REGRAS E VARIAÇÕES

BATALHA

- 1. Cada time inicia com 6 aranhas pequenas e 2 aranhas grandes
- 2. Você deve apenas utilizar as aranhas que tiver do seu lado da teia. Qualquer jogador pode pegar as aranhas que estiverem no chão.
- 3. O primeiro time que conseguir grudar as 3 aranhas no seu lado da teia ganha! A cor da aranha não importa.

RODADAS ALTENATIVAS

- 1. Cada time começa com 6 aranhas pequenas e 2 aranhas grandes
- 2. Você deve apenas utilizar as aranhas que tiver do seu lado da teia. Qualquer jogador pode pegar as aranhas que estiverem no chão.
- 3. Times jogam alternativamente as aranhas na teia. Se um dos times não tiver mais aranhas para jogar, pula a rodada e é a vez do adversário.
- 4. Ganha aquele o time que (escolha entre opção A ou opção B)
- a.) O primeiro time que conseguir grudar as 3 aranhas no seu lado da teia ganha! A cor da aranha não importa.
- b.) O jogo termina quando um dos times consegue grudar três aranhas na teia. O time com mais pontos ganha, o time ganha ponto quando gruda uma aranha na teia ou quando derruba a aranha do adversário. O time perde ponto quando o mesmo erra a teia ou quando derruba sua própria aranha da teia. Pontos podem ser negativos.

UM JOGADOR

1. Use o temporizador de areia ou a juste seu próprio timer e grude na teia o máximo de aranhas que você puder antes que o acabe seu tempo.





东莞思成智能玩具有限公司

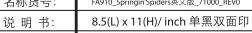


质:

期:

FA910_Springin'Spiders英文版_71000_REV0

ı	名和	名称货号:		
ı	说	明	书:	



2018-06-21

70g 书写纸 折3折