

3+
ANOS

GRUDA ARANHA

INSTRUÇÕES

CONTÉM

- 1 Teia
- 2 Suportes de Teia
- 1 Ponte
- 1 Temporizador de Areia
- 6 Aranhas Pretas (Pequena)
- 6 Aranhas Brancas (Pequena)
- 2 Aranhas Pretas (Grande)
- 2 Aranhas Brancas (Grande)

MONTAGEM



1. Conecte a ponte entre os dois suportes de Teia



2. Coloque a teia nos ganchos de cada suporte de teia.



**Estrutura montada
para começar o jogo**

COMO JOGAR



Pressione a parte de trás da aranha e solte rapidamente para que ele salte. Mire e tente fazer com que a aranha grude na teia.

REGRAS E VARIAÇÕES

BATALHA

1. Cada time inicia com 6 aranhas pequenas e 2 aranhas grandes
2. Você deve apenas utilizar as aranhas que tiver do seu lado da teia. Qualquer jogador pode pegar as aranhas que estiverem no chão.
3. O primeiro time que conseguir grudar as 3 aranhas no seu lado da teia ganha! A cor da aranha não importa.

RODADAS ALTERNATIVAS

1. Cada time começa com 6 aranhas pequenas e 2 aranhas grandes
2. Você deve apenas utilizar as aranhas que tiver do seu lado da teia. Qualquer jogador pode pegar as aranhas que estiverem no chão.
3. Times jogam alternativamente as aranhas na teia. Se um dos times não tiver mais aranhas para jogar, pula a rodada e é a vez do adversário.
4. Ganha aquele o time que (escolha entre opção A ou opção B)
 - a.) O primeiro time que conseguir grudar as 3 aranhas no seu lado da teia ganha! A cor da aranha não importa.
 - b.) O jogo termina quando um dos times consegue grudar três aranhas na teia. O time com mais pontos ganha, o time ganha ponto quando gruda uma aranha na teia ou quando derruba a aranha do adversário. O time perde ponto quando o mesmo erra a teia ou quando derruba sua própria aranha da teia. Pontos podem ser negativos.

UM JOGADOR

1. Use o temporizador de areia ou ajuste seu próprio timer e grude na teia o máximo de aranhas que você puder antes que o acabe seu tempo.



东莞思成智能玩具有限公司

名称货号:

FA910_Springin'Spiders英文版_71000_REVO

说明书:

8.5(L) x 11(H)/ inch 单黑双面印

材 质:

70g 书写纸 折3折

日 期:

2018-06-21